

Instruções de Instalação da Aplicação de Demonstração MapServer

Pericles S. Nacionais
pnaciona@gis.umn.edu
02 February, 2002

ATENÇÃO: este documento foi traduzido do original 'Demo README' da documentação do MapServer por **Eduardo Patto Kanegae**

Este documento fornece instruções básicas para a configuração da Aplicação de Demonstração MapServer. Por convenção, este documento assume que você possui o CGI do MapServer (ex., mapserv ou mapserv.exe) devidamente instalado no diretório 'cgi-bin' do seu webserver.

Tabela de Conteúdo

[1.Introdução](#)

[2.Instalação](#)

- [2.1 O arquivo 'demo_init.html'](#)
- [2.2 O mapfile](#)
- [2.3 O arquivo template HTML](#)
- [2.4 Mensagens de erro comuns](#)
- [2.5 Debugando mensagens de erro](#)

[3. Mais informações](#)

[4. Agradecimentos](#)

1. Introdução

Este documento descreve um procedimento para configurar os parâmetros do mapfile e do arquivo template, de modo que a aplicação de demonstração funcionará com sua instalação do MapServer e a base de dados demonstração. É necessário que o CGI MapServer (mapserv ou mapserv.exe) já esteja previamente instalado no diretório cgi-bin do seu webserver, e que o webserver esteja em execução. Embora este documento tenham como alvo usuários Unix, instruções especiais para usuários Windows também são fornecidas.

Nota sobre WINDOWS, UNIX e uso de caminhos URL:

Quando for utilizar especificação de diretórios ou sub-diretórios, lembre-se que o Windows utiliza "backslashes" (\) ao passo que no UNIX são usados "forward slashes" (/). E quando estiver usando caminhos URL, sempre deve-se utilizar "forward slashes".

2. Instalação

Caso você ainda não tenha o feito, faça o download da aplicação demonstração do MapServer 3.5 de

<http://mapserver.gis.umn.edu/dist/itasca3.5.tar.gz>. Salve o pacote em um diretório acessível via webserver(ex. "/home/httpd/htdocs" ou "C:\Inetpub\wwwroot"). Descompacte os arquivos de demonstração.

Um dos comandos abaixo pode lhe ser útil para descompactar os arquivos em ambiente Unix.

```
gunzip -c itasca3.5.tar.gz | tar xvf -  
  
tar xzvf itasca3.5.tar.gz
```

(se você utiliza o Windows, WinZip ou utilitários similares provavelmente poderão executar esta tarefa pra você.)

Como exemplo, extraí meus arquivos em "/home/httpd/htdocs" que corresponde ao meu diretório raiz do webserver. Se utilizasse Windows NT e IIS 4, provavelmente extrairia estes arquivos em "C:\Inetpub\wwwroot". Isto deve criar uma árvore de diretórios como mostrado abaixo:
/home/httpd/htdocs/itasca

```
    /CVS  
    /data  
    /graphics  
    /perl  
    /symbols
```

Ou no Windows NT:

C:\Inetpub\wwwroot\itasca

```
    \CVS  
    \data  
    \graphics  
    \perl  
    \symbols
```

Se você estiver usando Apache sobre plataforma Windows, você deverá descompactar os arquivos provavelmente abaixo do diretório htdocs, que normalmente encontra-se em C:\Program Files\Apache Group\Apache\htdocs.

Para que esta aplicação de demonstração funcione com sua instalação do MapServer, você deve editar 3(três) arquivos: o arquivo de inicialização da aplicação (demo_init.html), o mapfile(demo.map), e o arquivo template HTML (demo.html).

2.1 O arquivo demo_init.html

Um dos três arquivos, neste demo, que o usuário tem que editar é o arquivo "demo_init.html". Este arquivo contém um formulário HTML que submete os parâmetros iniciais da aplicação ao CGI MapServer. Você precisa se assegurar de estar evocando o CGI MapServer correto. Em ambientes UNIX, é programa é geralmente nomeado como "mapserv" e é chamado a partir do diretório 'cgi-bin' usando-se "/cgi-bin/mapserv". Já em ambientes Windows, normalmente é nomeado como "mapserv.exe" e é chamado usando-se "/cgi-bin/mapserv.exe". Procure pela seguinte linha:

```
<form method=GET action="/cgi-bin/mapserv">
```

e altere-a adequadamente de acordo com sua plataforma operacional. Usuários Unix normalmente não terão de fazer nenhuma alteração, e usuários Windows provavelmente terão de adicionar a extensão ".exe".

1.) Agora, procure pela linha:

```
<input type="hidden" name="map"
value="/usr/local/apache/htdocs/mapserver_demos/itasca/demo.map">
```

e altere-a inserindo o caminho completo do seu arquivo 'demo.map'. No meu exemplo, ficaria assim:

```
<input type="hidden" name="map"
value="/home/httpd/htdocs/itasca/demo.map">
```

ou no Windows,

```
<input type="hidden" name="map"
value="c:\inetpub\wwwroot\itasca\demo.map">
```

2.) Se estiver usando Windows, procure por esta linha:

```
<input type="hidden" name="program" value="/cgi-bin/mapserv">
```

e altere-a de modo que fique assim:

```
<input type="hidden" name="program" value="/cgi-bin/mapserv.exe">
```

3.) Continuando...procure pela linha:

```
<input type="hidden" name="map_web_imagepath"
value="/usr/local/apache/htdocs/tmp/">
```

Se você estiver usando Unix, provavelmente não terá de mudar nada. Contudo, se estiver usando Windows, altere-a de modo que fique assim:

```
<input type="hidden" name="map_web_imagepath"
value="C:\inetpub\wwwroot\tmp\">
```

Se não tiver uma pasta "tmp" dentro de C:\inetpub\wwwroot, esteja certo de criá-la e conceder os devidos privilégios de escrita para os usuários do sistema. Usuários de sistemas Windows 95/98 provavelmente não terão de se preocupar com permissões, devido ao sistema de arquivos usado(FAT/FAT32). Apenas usuários de Windows NT/2000/XP terão de se preocupar a parte das permissões. Este é o diretório onde o MapServer vai criar todas as saídas(mapas, legendas, barras de escala, etc...).

4.) E por último, procure pela seguinte linha:

```
<input type="hidden" name="map_web_imageurl" value="/tmp/">
```

Este parâmetro refere-se à URL de acesso ao diretório 'tmp', que foi definido previamente pelo parâmetro "imagepath".

2.2 O mapfile

O mapfile é o arquivo de configuração da aplicação MapServer. É neste arquivo normalmente onde você especifica caminhos para o arquivo template ou a base de dados SIG. Também é neste arquivo onde normalmente se definem os layers e classes que serão usados na aplicação. Para esta demonstração, nós apenas temos de assegurar que o parâmetro "WMS_ONLINERESOURCE" aponta para URL de acesso ao arquivo demo_init.html .

Portanto, procure pela linha

WMS_ONLINERESOURCE

```
"http://localhost.localdomain/mapserver_demos/itasca/demo_init.html"
```

e substitua-a com a sua URL correta. Sua URL deve assemelhar-se a isto:

```
"http://my.web.server/itasca/demo_init.html" (substitua "my.web.server" com o seu endereço devido, ou apenas use "localhost").
```

2.3 O arquivo template HTML

Se você fez as devidas alterações no arquivo 'demo_init.html' e no 'demo.map', você provavelmente não terá de alterar nada no arquivo 'demo.html'. Todavia, observe como os layers de sua aplicação estão nomeados no mapfile e como estes são referenciados no template demo.html. Isto é importante de se notar caso você queirar alterar os layers da aplicação.

Até este momento, se tudo correu, podemos dizer que está tudo pronto. Apenas certifique-se que o seu web server está sendo executado normalmente e que o seu CGI MapServer já fora devidamente instalado. E na seqüência, tente digitar o endereço "http://localhost/cgi-bin/mapserv ou "http://localhost/cgi-bin/mapserv.exe". Isto deve retorna a seguinte mensagem:

```
No query information to decode. QUERY_STRING is set, but empty.
```

Se você obtiver essa mensagem, significa que sua instalação do CGI MapServer está OK. Feito isso, tente então digitar o endereço de sua aplicação demo: http://localhost/itasca/demo_init.html.

Se nenhum erro ocorrer, Parabéns! Você instalou a Aplicação de Demonstração MapServer corretamente. Contudo, se obtiver erros, verifique se o erro que você obteve está listado abaixo.

2.4 Mensagens de erro comuns

Se após digitar o endereço http://host/itasca/demo_init.html e clicar no botão 'initialize' você obter apenas a mensagem:

- msLoadMap(): Unable to access file. (/itasca/demo.map)

Você provavelmente se esqueceu de especificar o caminho completo para o mapfile no arquivo demo_init.html. Por exemplo, altere:

```
<input type="hidden" name="map" value="itasca/demo.map">
```

para:

```
<input type="hidden" name="map" value="/var/www/htdocs/itasca/demo.map">
```

- loadSymbol(): GD library error

Este erro pode ocorrer se você possui uma nova versão(>1.6(?)) da biblioteca GD que não suporta imagens GIF, e, você possui um 'symbol file' que contém uma imagem gif. Uma gambiarra pra resolver isso é comentar todas as seções do mapfile que façam referência ao 'symbol file', e também os layers que façam referência a estes símbolos. Por exemplo:

```
#MARKERSET symbols/marker.sym  
...
```

```

#LAYER
#  NAME roads
#  MAXSCALE 300000
#  STATUS ON
#  DATA ctyrdln3
#  TYPE ANNOTATION
#  LABELITEM "road_name"
#  CLASS
#    COLOR 255 255 255
#    SYMBOL 'county_highway_shield' # <= essa é 'linha baleada'
#    LABEL
#      MINFEATURESIZE 40
#      MINDISTANCE 150
#      POSITION CC
#      SIZE TINY
#      COLOR 0 0 0
#    END
#  END
#END # county road annotation

```

Você pode também apenas comentar a seção da classe ao invés do layer todo.

- `msDrawReferenceMap()`: GD library error. Unable to initialize image.

Isto é provavelmente o mesmo problema que o anterior: não há suporte a imagens GIF. Verifique se sua imagem REFERENCE é um arquivo .GIF. Se for, comente o bloco que faz referência ao objeto REF. Ou converta o arquivo REFERENCE para outro formato que sua instalação do MapServer suporte.

- `msLoadMap()`: Premature End-of-File. Undefined symbol.

Você possui um objeto ou construtor de class não terminando adequadamente com END ou o Fim de Arquivo do Mapfile foi encontrado antes do MapServer encontrar a estrutura END. Normalmente isso significa que um END foi esquecido ou foi indevidamente comentado. (todos construtores de objetos devem terminam com um END. Verifique a definição do LAYER na seção anterior para ter um exemplo).

Usuários Windows, por favor leiam:

Se por acaso você estiver rodando o MapServer no Windows 2000 com IIS 5.0, e após clicar no botão "Initialize", o usuário for solicitado a gravar ou fazer download do arquivo mapserv.exe...

Trata-se de um problema de permissões no IIS. Certifique-se de que o arquivo mapserv.exe possua permissões de leitura e execução para a conta IUSR. Utilize o Internet Services Manager para navegar pela pasta "Scripts" (ou cgi-bin). Dê um clique direito na pasta Scripts e selecione "Properties". Certifique-se que o "Execute Permissions" da aba "Virtual Directory" esteja definido para "Scripts and Executables". Se não estiver, altere-o. Reinicie o webserver. (isso requer privilégios de administrador)

2.5 Debugando mensagens de erro

Como interpretar mensagens de erros que provavelmente você poderá encontrar... só pra citar um exemplo usaremos:

```
loadString(): Incorrect data type. (105):(3)
```

A função interna "loadString" falhou porque foi chamada com um parâmetro de tipo incorreto; Esperava uma

string e recebeu um número. O erro ocorreu na linha # 3 do mapfile (a contagem das linhas inicia-se em zero).

O último par de parênteses contém o número da linha:

```
(3) # linha 3
```

os primeiros parênteses contém o valor deparado pelo MapServer:

```
(105) # a linha no mapfile foi: NAME 105d11
```

Portanto, o mapserver processou o valor "NAME 105d11" como um número inteiro quando na verdade um parâmetro string era esperado. Neste exemplo, a solução é certificar-se de colocar aspas em todos os valores que você deseja que sejam interpretados como caracteres ao invés de números:

```
NAME "105d11"
```

3. Mais informações

As instruções fornecidas aqui são para que você consiga colocar sua aplicação de demonstração para rodar. Alterando-se algumas coisas no arquivo template ou no mapfile, você pode obter uma boa idéia das funcionalidades do MapServer. Se você procurar por mais exemplos além desta demonstração, há um tutorial MapServer em <http://terrasip.gis.umn.edu/projects/tutorial>. Para uma versão Windows NT deste tutorial, por favor visite o link <http://128.101.73.80/projects/tutorial>. Certamente, mais documentação e outros meios de suporte técnico, inclusive o arquivo da lista mapserver-users podem ser consultados em <http://mapserver.gis.umn.edu>.

4. Agradecimentos

Esta aplicação de demonstração foi criada e é mantida por Steve Lime, e-mail: steve.lime@dnr.state.mn.us. As seções "Mensagens de erro comuns" e "Debugando mensagens de erro" foram gentilmente cedidas por Matt Wilkie, e-mail: Matt.Wilkie@gov.yk.ca.

Última atualização: 15/07/2003 09:48:00 -0500

[\[Homepage\]](#) [\[Download\]](#) [\[Documentation\]](#) [\[Support\]](#) [\[Gallery\]](#)